BMS

Bedienungshandbuch BMS Keyboard APP

BMS Bowling Marketing Service AG Höhenweg 12 CH-8834 <u>Schindellegi</u> www.bmsbowling.com

Vorwort:

Die Keyboard App ist speziell für das Scoringsystem Optika-2 entwickelt worden und bietet Funktionen an um das Scoringsystem von einer Doppelbahn zu steuern. Die App kann auf allen mobilen Android Geräten installiert werden. Die Kommunikation zwischen dem App und dem Scoringsystem basiert auf Wlan (TCP und UDP).



Durch Auswahl einer Bahn wird in Abhängigkeit vom Spielbetrieb auf dieser Bahn die entsprechenden Bedienelemente angezeigt:







Durch langes Drücken der BMS-Taste (>3 Sekunden) erscheint eine Passwort-Abfrage mit 3 Kennziffern.

Um zu den App-Einstellungen zu kommen geben Sie die Kombination 3 3 3 ein:



Version	2.28 DOUBLE	192.168.0.255
Lane	L1/L2	4
Timeout View [s]	30	4
Fullscreen	-	
Screen always ON		
Smart Controlled by POWER ON/OFF		
Machine ON/OFF		
Camera	GALLERY	
Service		

Speichern und Beenden

Lane	Bahnnummer der Einzelbahn falls 1 Tablet pro Bahn verwendet wird oder die Bahnnummern der Doppelbahn
Timeout View [s]	Die Zeitspanne nachdem automatisch zur Bahnauswahl (Bild 1) zurückgekehrt wird, wenn keine Aktion getätigt worden ist
Fullscreen	Für den Kioskmodus-Betrieb: Falls aktiviert, wird der Vollbild- Modus aktiviert, die Android- Navigationsleisten werden autom. ausgeblendet
Kiosk-Mode (ab Version 2.37) Benötigt Android-Version >= 10	Falls aktiviert, dann läuft ausschliesslich diese App. Die Kunden können die App nicht schliessen oder beenden. Dies entspricht dem "Sceen- Pinning", ist aber noch sicherer als Letzteres. Die App kann nur durch Neustart des Tablets beendet werden oder indem man zu den Einstellungen gelangt.
Autostart APP	Automatischer Neustart falls die App

	abstürzt
Screen always ON	Falls aktiviert geht der Bildschirm nie aus, sondern wird bei Nichtbenützung nur gedimmt. (Auch wenn Tablet nicht am Aufladegerät angeschlossen)
Smart Controlled by POWER ON/OFF (Ist nur auswählbar wenn "Screen always ON" aktiviert ist.	Falls aktiviert: Wenn Tablet nicht am Aufladegerät angeschlossen, dann geht das Tablet nach einer gewissen Zeit in den Sleep. Bei Stromzufuhr (Aufladegerät angeschlossen) erwacht das Tablet automatisch und führt wieder die Keyboard-App aus.
Machine ON/OFF	Falls aktiviert wird im Hauptbildschirm ein Ein/Aus-Schalter angezeigt mit welchem die Maschine Ein- oder Ausgeschaltet werden kann
Camera Option: Keine / Camera / Gallerie	Keine: Der Button wird nicht angezeigt bei Namenseingabe Camera: Der Benützer kann anstatt des Spielernames auch ein Foto machen. Gallerie: Der Benützer kann anstatt des Spielernames einen Avatar vewenden. Hierbei werden Bilder aus der Tablet- Bildergallerie verwendet. (Diese Bilder können vom Betreiber selber gemacht werden, allerdings sollten diese nicht zu gross sein. Ideal: 320x240 Pixel

Allgemeine Android-Einstellungen:

Je nach Verwendung und je nach Android-Version:

Einstellungen->Display: "Zum Aktivieren tippen": Falls EIN, dann geht das Tablet aus dem Sleep indem man 2x den Bildschirm antippt

Einstellungen->Akku: "Akkuschutzmodus": Sollte AUS sein, ansonsten wird das Laden bei 60% automatisch unterbrochen.

Einstellungen->Standort: "Standort verwenden". Dies sollte aktiviert sein, damit sich das Tablet automatisch mit dem Wlan verbinden kann.

Einstellungen->Sicherheit: "Bildschirm anpinnen". Mit dieser Einstellung kann man das Tablet auf eine einzige App (z.B. diese Keyboard-App) auf dem Bildschirm Fixieren bzw. Limitieren.

HINWEIS: Das Screen-Pinning schützt das Tablet vor Missbrauch indem es eine App fixiert, d.h. Der Benützer kann die App nicht beenden bzw. Eine andere App öffnen, sofern Screen-Pinning aktiviert ist und per Passwort (oder Pin) geschützt ist. Ab Androidversion 10 gibt es eine bessere Methode die App durch Missbrauch zu schützen. Unsere App bietet die Funktion "Kiosk-Modus" an. Voraussetzung dafür ist App-Verision >= 2.37 und das Tablet muss von uns geliefert sein (Stichwort: Device-Owner)

1. App starten BMS Bahn auswählen Bahn 1 Bahn 2

Screen-Pinning (Lenovo Tablet)

2. Mit Finger von Unten (Mitte) langsam nach Oben ziehen, so dass App sich verkleinert



3. Auf App tippen, dann im Menü "Anpinnen" wählen



Um das Pinning zu beenden: Mit Finger von Unten (Mitte) langsam nach Oben ziehen und 2-3 Sekunden gedrückt halten.

Screen-Pinning (Samsung Tab A8)



3. Mit Finger von Unten beide Symbole ca. 1 Sekunde halten, so dass App sich verkleinert





3. Auf App tippen, dann im Menü "Anpinnen" wählen



Das rote Ausrufezeichen zeigt an, das sich die App nicht angepinnt ist, d.h. Das Tablet <u>nicht gesichert</u> ist vor missbräuchlicher Manipulationen



